

**KIDS
GUIDE
DE**

Wulles präsentiert

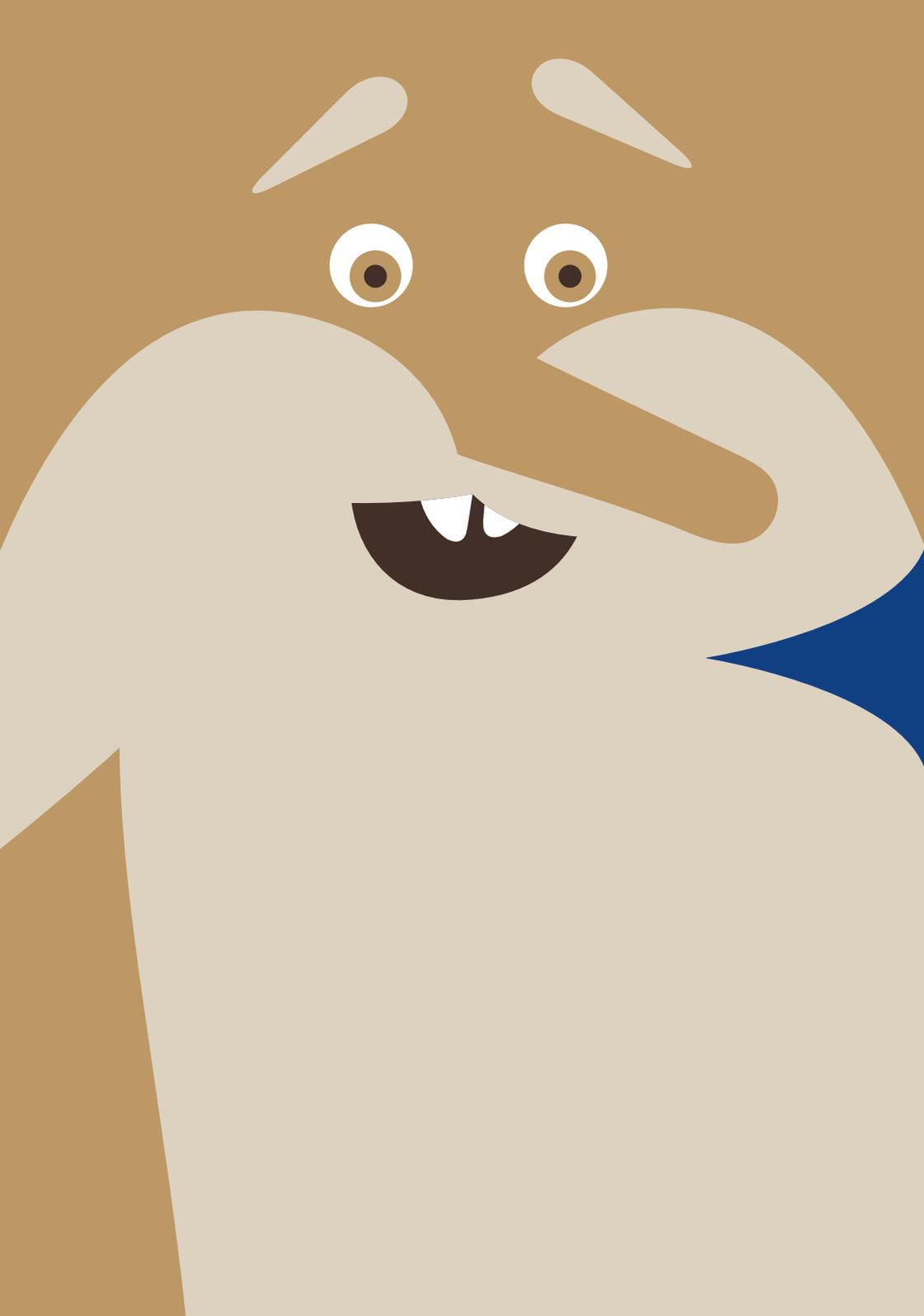
Supports / Surfaces

Notre collection
à l'affiche

Archaeology History Art

**National
musée**

um Fäschmaart

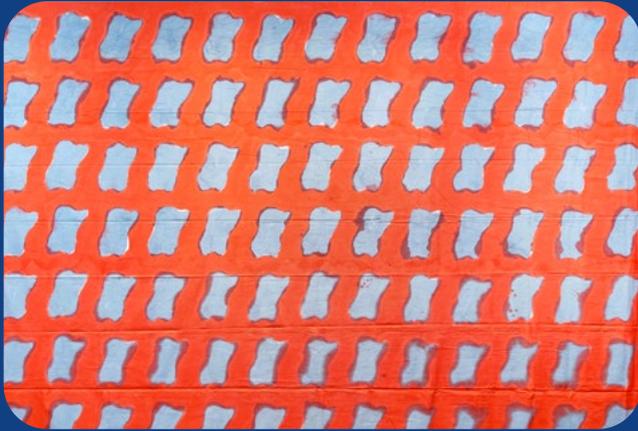


**Hast du bemerkt, dass ein
Kunstwerk aus verschiedenen
Materialien besteht (Leinwand,
Rahmen, Farbe...)?**

**Die Künstler, die du hier
kennenlernst, haben sich
intensiv mit den Materialien
beschäftigt, aus denen
Kunstwerke geschaffen
werden können: alle Techniken
und Utensilien sind erlaubt.
Und jetzt darfst du deiner
Fantasie freien Lauf lassen!**

Male wie

Claude Viallat



Male eine Form mit Hilfe einer Schablone

1. Trenne die Schablone auf der kartonierten Seite in der Mitte des Hefts heraus. →
2. Zeichne die Form mehrmals auf die rechte Seite.
3. Die rechte Seite besteht aus zwei Feldern, so kannst du zwei verschiedene Bilder gestalten.
4. Male die Formen, die du gezeichnet hast, und den Hintergrund bunt.



Du kannst die Form auch ausmalen, ohne den Umriss vorzuzeichnen.



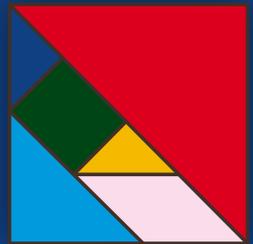
Male wie

André-Pierre Arnal



Gestalte geometrische Figuren

1. Trenne die Formen auf der kartonierten Seite in der Mitte des Hefts heraus.
2. Bilde mithilfe der verschiedenen einzelnen Formen neue geometrische Figuren.
3. Lass dich von den Beispielen unten inspirieren.



Male wie

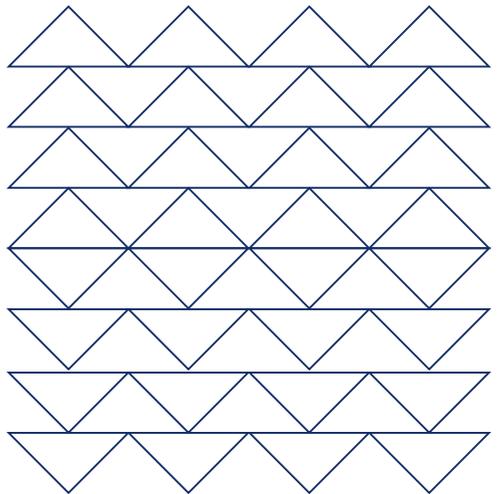
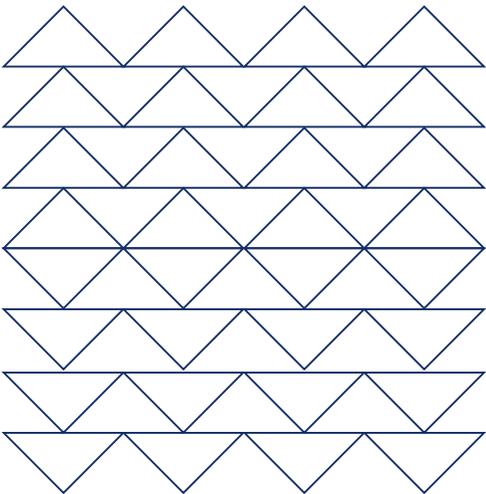
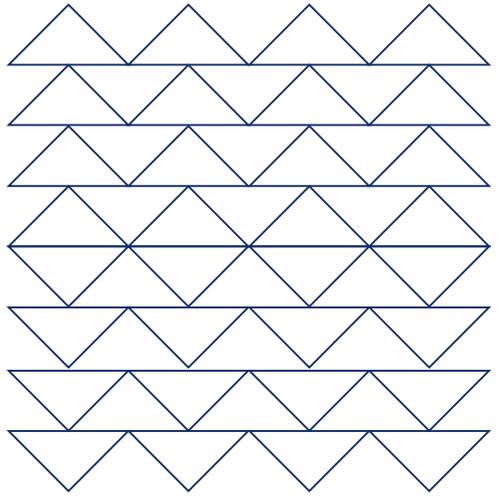
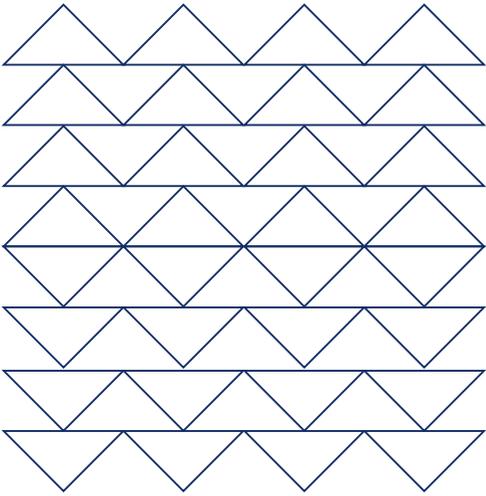
André-Pierre Arnal



Zeichne ein Muster

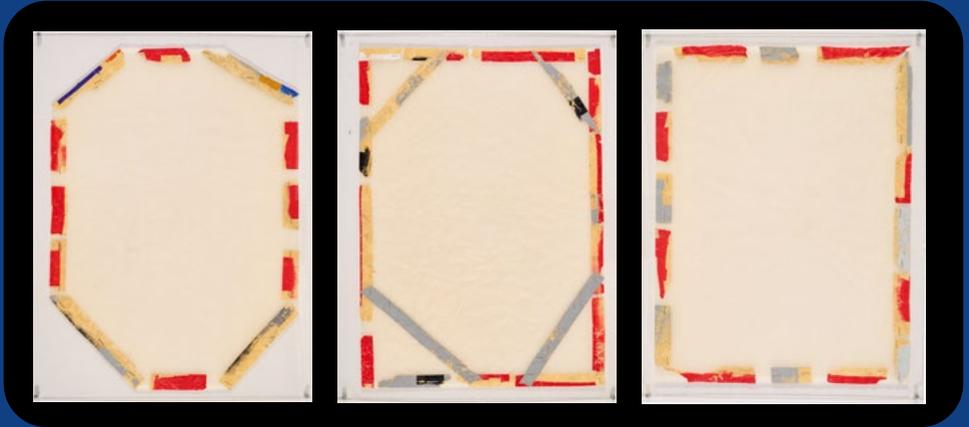
1. Fülle die verschiedenen Formen mit unterschiedlichen Farben aus.
2. Achte darauf, dass sich die verschiedenen Farben nicht überlappen.





Male wie

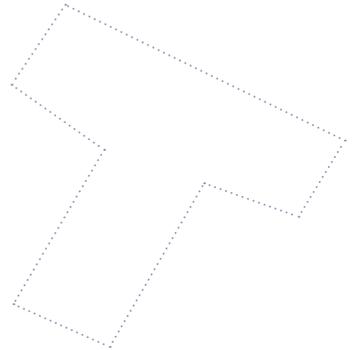
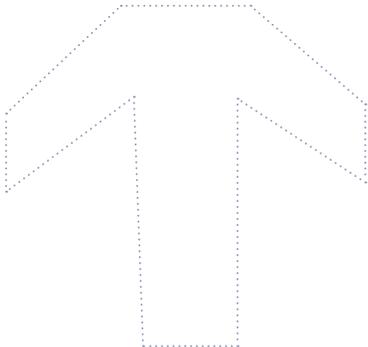
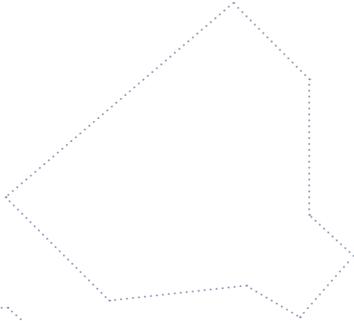
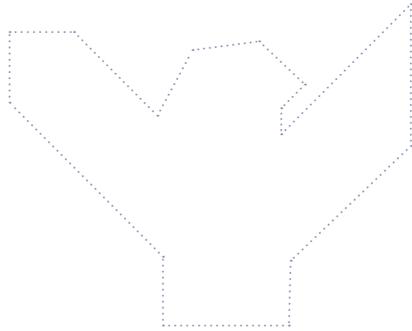
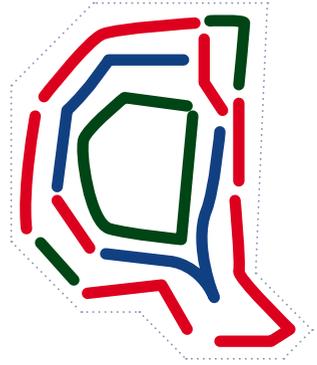
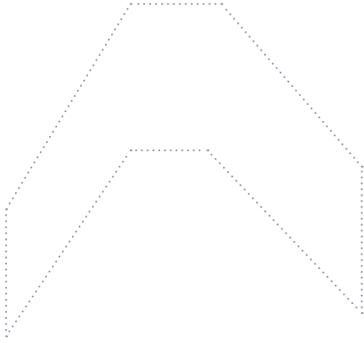
Pierre Buraglio



Spiele mit den Farben

1. Zeichne mehrere verschiedenfarbige Striche in die Formen rechts.
2. Wechsle zwischen den Farben, während du die Linien einzeichnest.
3. Achte darauf, dass sich gleichfarbige Linien nicht berühren.

(Beispiel)



Male wie

Marc Devade



Denk dir einen Weg aus

1. Zeichne ober- und unterhalb des Bildes deinen Weg ein.
2. Zeichne die Landschaft um deinen Weg herum.
3. Stell dir vor, wo dein Weg hinführen könnte, und zeichne ihn ein.

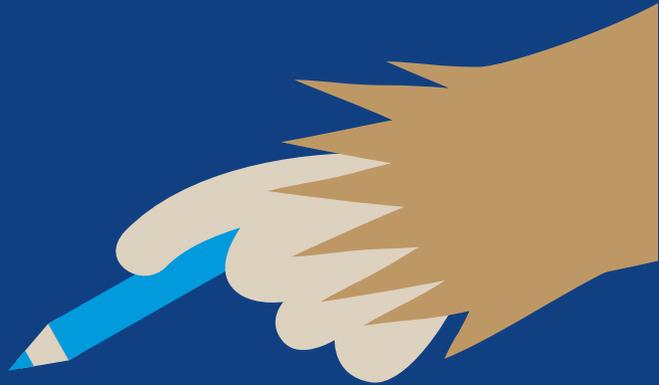


Male wie

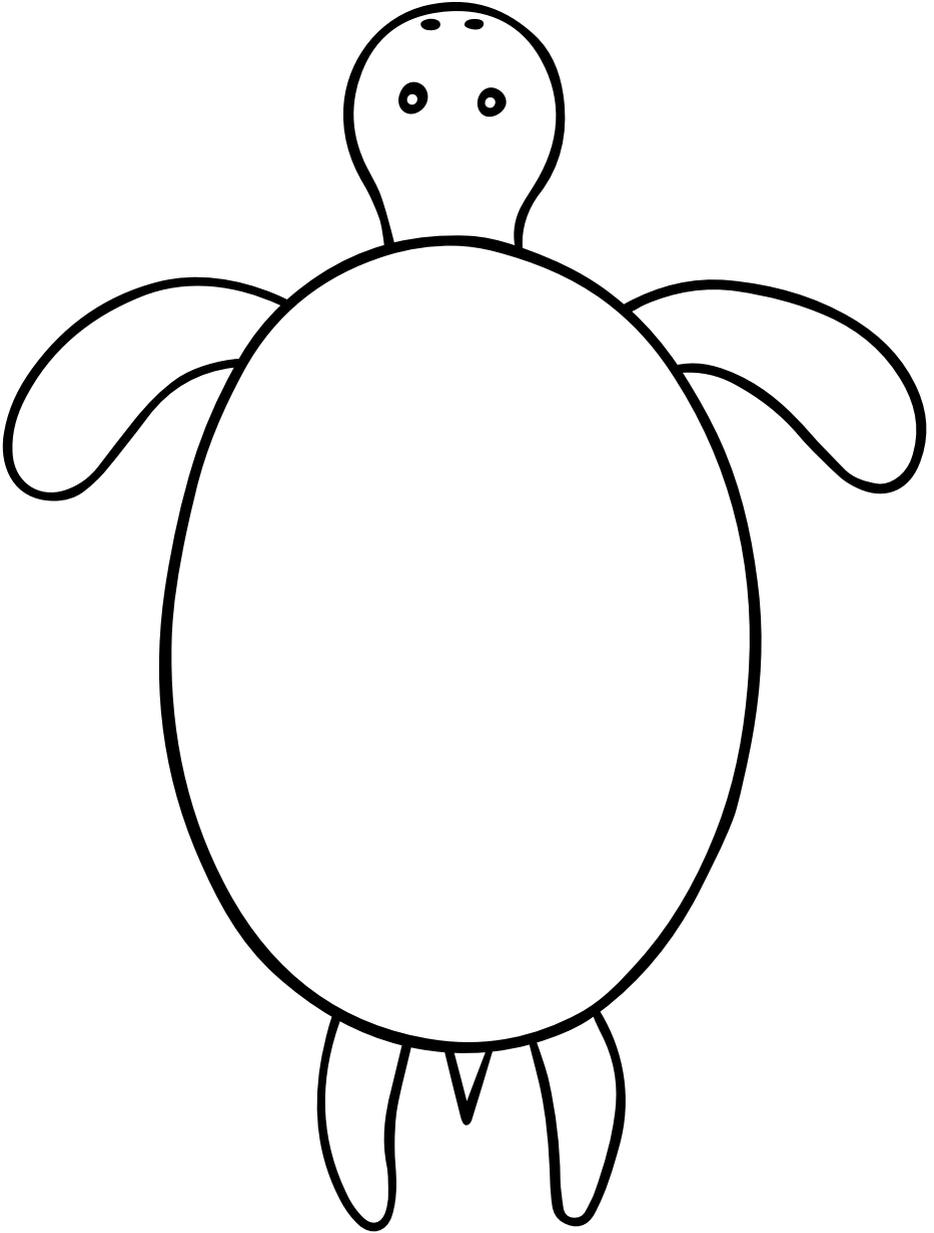
Patrick Saytour



Zeichne Muster

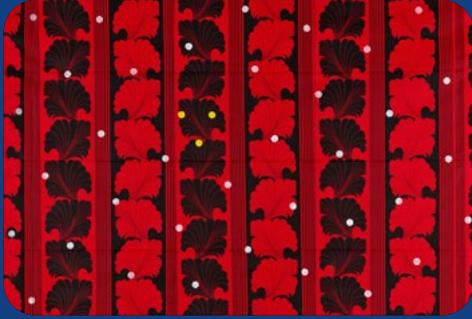


1. Erkenne das rautenförmig gezeichnete Muster im Werk des Künstlers.
2. Zeichne mit einem Buntstift ein Rautenmuster auf den Rücken der Schildkröte ein.
3. Male einen Punkt in die Mitte jeder Raute wie es im Beispiel des Künstlers zu sehen ist.



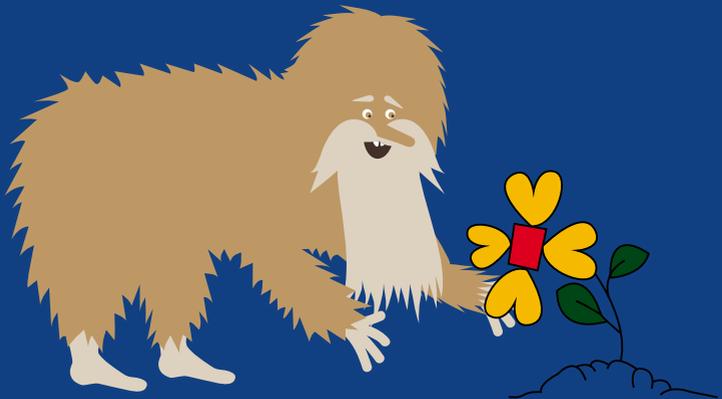
Male wie

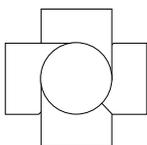
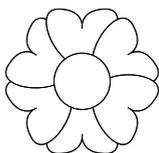
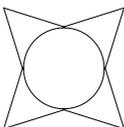
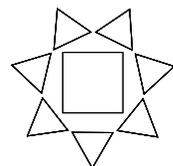
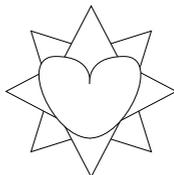
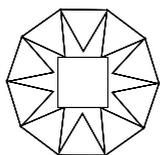
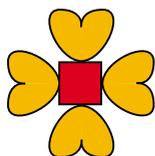
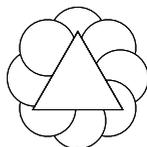
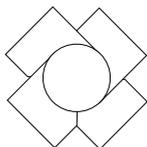
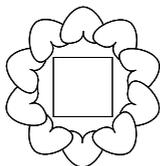
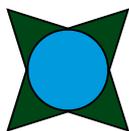
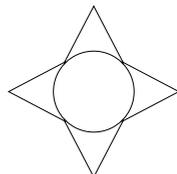
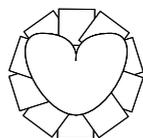
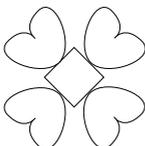
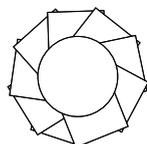
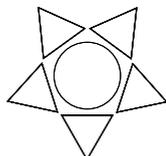
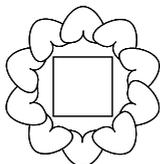
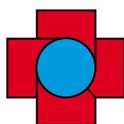
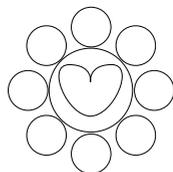
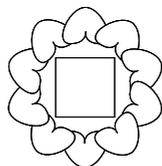
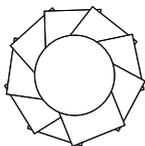
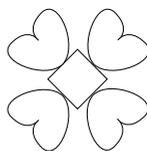
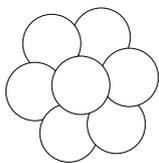
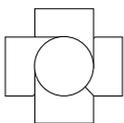
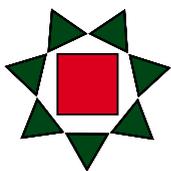
Noël Dolla



Male wiederkehrende Motive farbig aus

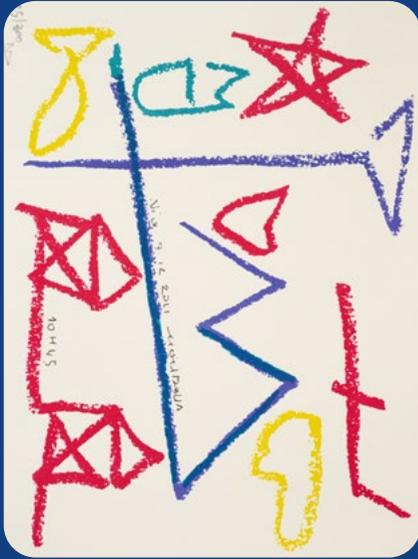
1. Jede Blume setzt sich aus unterschiedlichen Formen zusammen.
2. Jede Form hat immer eine bestimmte Farbe.
3. Male die Blumen im Bild aus, indem du für jede Form die dazugehörige Farbe verwendest.





Male wie

Noël Dolla

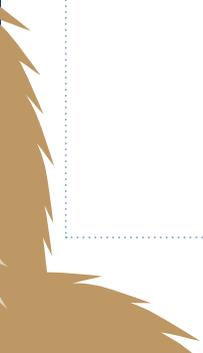
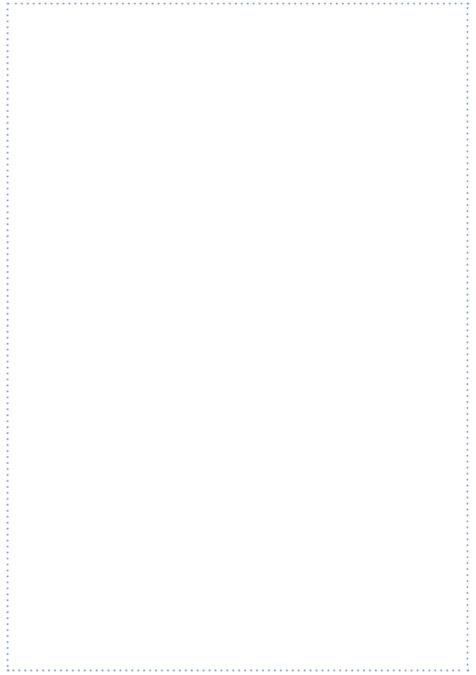
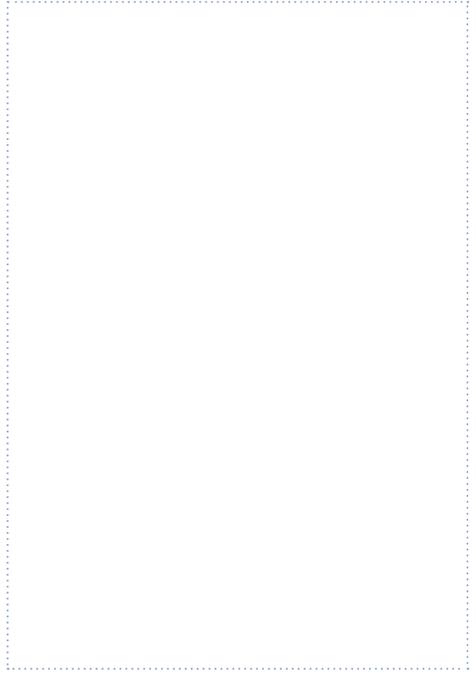
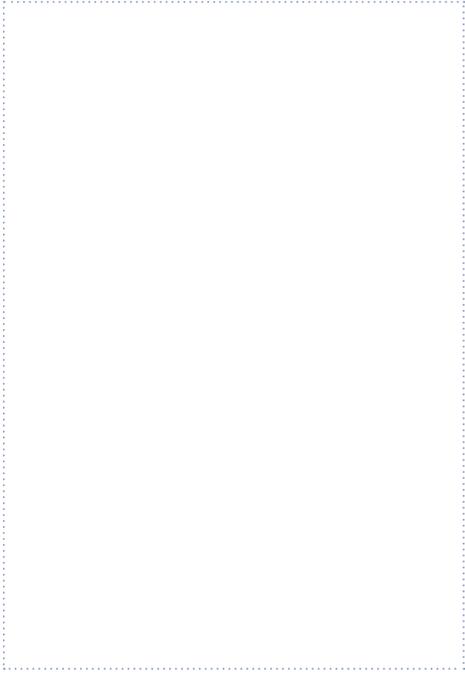


Zeichne die Formen nach

1. Schaffe ein neues Kunstwerk, indem du die verschiedenen Formen mehrmals nachzeichnest.
2. Benutze immer die richtige Farbe für die verschiedenen Formen.
3. Wenn du das Bild mehrfach nachzeichnest, werden die Formen immer ein wenig anders aussehen. Dadurch schaffst du eine Vielfalt.

Das Originalwerk befindet sich in unseren Sammlungen, wird hier aber nicht ausgestellt.





Male wie

Pierre Buraglio



Erkenne die Buchstaben

1. Errate die verschiedenen Buchstaben, die in den Kästchen versteckt sind, und verbinde das Kästchen mit dem richtigen Buchstaben.
2. Schreibe deinen Vornamen in die Kästchen unten rechts, indem du nur einen Teil jedes Buchstabens von deinem Vornamen zeichnest.

Das Originalwerk befindet sich in unseren Sammlungen, wird hier aber nicht ausgestellt.



Male wie

Jean-Pierre Pincemin

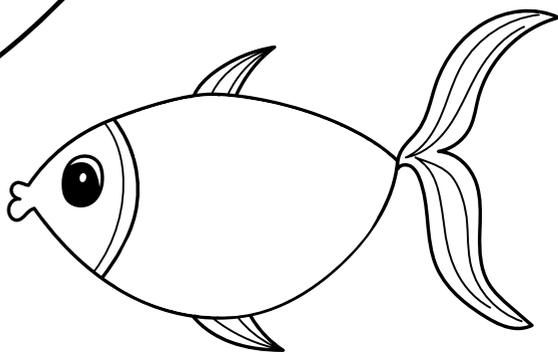
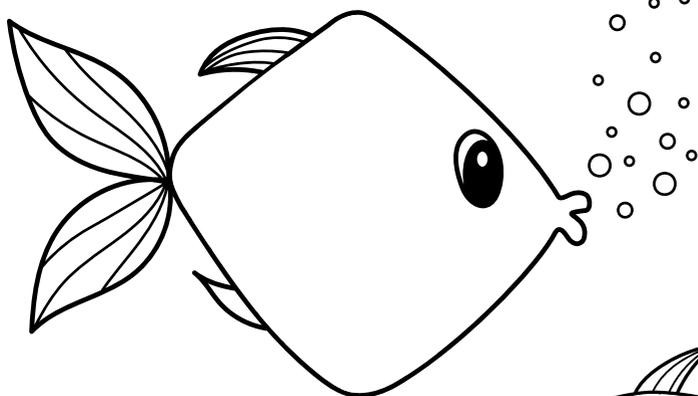
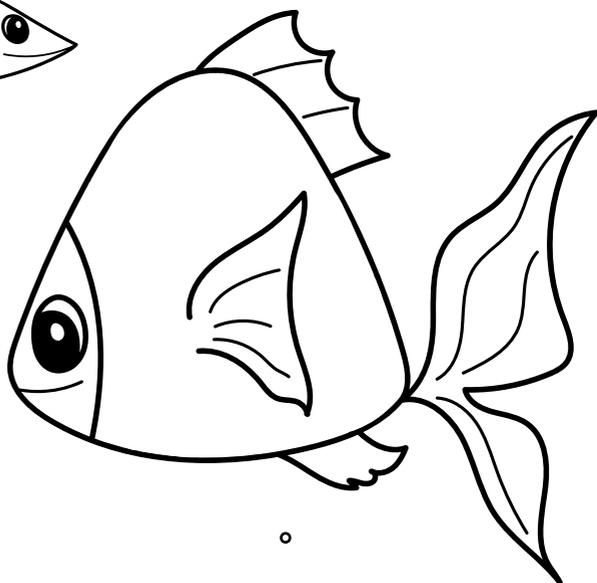
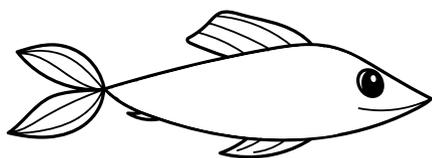


Zeichne Muster

1. Zeichne bei den Fischen die Schuppen ein.
2. Male die Schuppen farbig aus.

Das Originalwerk befindet sich in unseren Sammlungen, wird hier aber nicht ausgestellt.





**Nationalmusée
um Fëschmaart**

Marché-aux-Poissons
L-2345 Luxembourg
T. +352 47 93 30 - 214/414
servicedespublics@mnaha.etat.lu

Öffnungszeiten

Mo.: geschlossen
Di. - Sa.: 10:00 - 18:00
Do.: 10:00 - 20:00

Programm online entdecken

www.nationalmusee.lu

Schablone und Formen

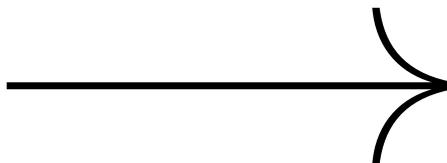
Elemente zum Herausstrennen

Zeit zum Basteln!



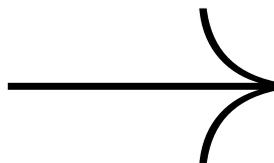
Male wie

Claude Viallat

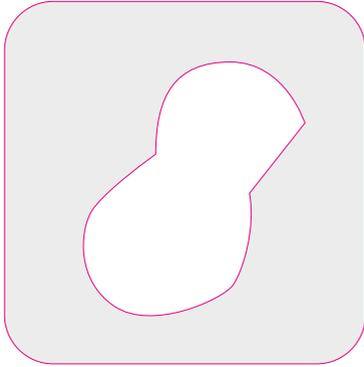


Male wie

André-Pierre Arnal



Heraustrennen



Heraustrennen

